

# Benutzerhandbuch

(Version für Microsoft Windows)



Die vorliegende Dokumentation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung, sowie der Übersetzung. Kein Teil dieser Publikation darf ohne schriftliche Genehmigung des Urhebers in irgendeiner Form durch Fotokopie, Mikrofilm oder andere Verfahren reproduziert oder in eine für Maschinen, insbesondere Datenverarbeitungsanlagen, verwendbare Sprache übertragen werden. Sämtliche Wiedergaberechte bleiben vorbehalten.

Wondershare ist ein eingetragenes Warenzeichen der Wondershare Software Co. & Ltd.. Andere erwähnte Produktnamen sind teilweise Warenzeichen der entsprechenden Herstellerfirmen.

Intum und inhaltliche Änderung sowie Programm-Änderungen bleiben vorbehalten.  
Copyright 2009 Wondershare Software Co & Ltd.



## Inhalt

Wondershare Photo Story installieren .....	3
Wondershare Photo Story starten .....	4
Überblick Projekte .....	10
Fotos verwenden .....	14
Musik nutzen .....	23
Style – Bewegungs- und Blend-Effekte einfügen .....	25
Text, Clipart und Animation einfügen .....	29
Photo Story erstellen .....	37
Anhang .....	41
Impressum und Support .....	42
Index .....	43



## Wondershare Photo Story installieren

Wir freuen uns, dass Sie die Software Wondershare Photo Story für iPod & iPhone erworben haben. Diese Software erlaubt Ihnen Fotos und Musik zu einem animierten Multimediaclip zusammenzustellen und den fertigen Clip können Sie auf Ihrem Apple iPod oder auf Ihrem Apple iPhone ansehen. Zuerst installieren Sie aber die Software auf Ihrem PC.



Legen Sie die Installations-CD in das CD- bzw. DVD-Laufwerk Ihres PCs ein, damit die automatische Installation startet.



Das Begrüßungsfenster der Installation erscheint. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter* am unteren Rand.

Startet die Installation nicht selbstständig, öffnen Sie auf dem Windows-Desktop den *Arbeitsplatz*. Danach wählen Sie das Laufwerk, in dem Sie die Installations-CD eingelegt haben und klicken hier auf die Installationsdatei.



Als nächstes wird Ihnen die *Lizenzvereinbarung* eingeblendet. Setzen Sie hier den Markierungspunkt vor *Ich akzeptiere die Vereinbarung*, um die Lizenzvereinbarung anzunehmen. Klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter*.




Im Fenster *Ziel-Ordner wählen* können Sie das Installationsverzeichnis festlegen. An dieser Stelle übernehmen Sie die Vorgabe, die Ihnen die Installation vorschlägt.





Falls Sie den Ziel-Ordner ändern wollen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Durchsuchen* am Ende des Eingabefeldes. Das Fenster *Ordnersuchen öffnen sich*. Hier wählen Sie das neue Verzeichnis auf Ihrem Computer. Markieren Sie den gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf die Schaltfläche *OK*, somit wird das neue Verzeichnis für die Installation übernommen. Im Fenster *Ziel-Ordner wählen* klicken Sie auf die Schaltfläche *Weiter* am unteren Rand.




 Das Fenster *Zusätzliche Aufgaben auswählen* wird eingeblendet. Hier wird ein Desktopsymbol und ein Symbol in der Schnellstartleiste von Windows erstellt. Setzen Sie hier den Markierungshaken vor dem Punkt *Desktop-Symbol anlegen* und vor dem Punkt *Symbol in der Schnellstartleiste anlegen*. Klicken Sie danach auf die Schaltfläche *Weiter*.

Wenn Sie Änderungen in den Fenstern der Installationseinstellungen vornehmen wollen, können Sie sich mit der Schaltfläche *Zurück* rückwärts und mit *Weiter* vorwärts durch die einzelnen Dialogfenster bewegen.

 Das nächste Fenster *Installation durchführen* enthält eine Zusammenfassung Ihrer getroffenen Einstellungen. Bestätigen Sie diese Auflistung, indem Sie auf die Schaltfläche *Installieren* klicken.

 Der Kopiervorgang beginnt und die Dateien werden von der Installations-CD auf Ihren PC übertragen. Der Status der Installation wird durch einen farbigen Laufbalken angezeigt.

 Am Ende der erfolgreichen Installation klicken Sie im letzten Fenster auf die Schaltfläche *Fertigstellen*. Die Installation wird abgeschlossen und die Software sofort geöffnet.

## Wondershare Photo Story starten

Das Programm können Sie aus dem Startmenü von Windows aufrufen. Dazu wählen Sie im Startmenü *Start / Programme / Wondershare / Photo Story für iPod & iPhone / Wondershare Photo Story für iPod & iPhone*.

Der Pfad zum Programmstart im Startmenü ist von der eingesetzten Windows-Version und dem gewählten Anzeigedesign abhängig.

Alternativ können Sie die Software auch über das Desktopsymbol starten, indem Sie es anklicken (Doppelklick).



Ab b .: De skto p sy mb ol

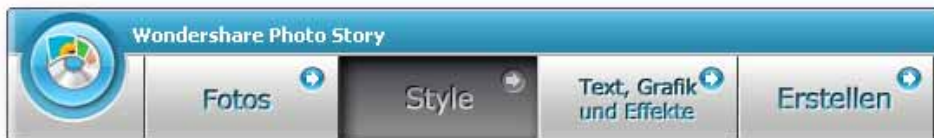
### ***Programmoberfläche***

Nach dem Start wird die Programmoberfläche geöffnet, die Ihnen bildschirmfüllend angezeigt wird. Diese Oberfläche ist in verschiedene Bereiche unterteilt.



Ab b .: Pro grammo be rflä c he

Auf der linken Seite am oberen Rand finden Sie fünf Aktionshaftflächen Menü, Fotos, Style, Text, Grafik und Effekte und Erstellen, mit denen Sie Fotos und Audiodateien in die Photo Story einfügen, bearbeiten und ausgeben können.



Ab b.: Me nüs c h a l t f l ä c h e n l i n k s

Kl i c k e n S i e a u f d i e r u n d e A k t i o n s s c h a l t f l ä c h e , ö f f n e t s i c h d a s M e n ü m i t v e r s c h i e d e n e n A r b e i t s p u n k t e n



Ab b.: r u n d e A k t i o n s s c h a l t f l ä c h e M e n ü g e ö f f n e t

Kl i c k e n S i e a u f e i n e d e r q u a d r a t i s c h e n A k t i o n s s c h a l t f l ä c h e n , v e r ä n d e r t s i c h d e r A r b e i t s b e r e i c h i n d e r M i t t e d e r P r o g r a m m o b e r f l ä c h e . H i e r k ö n n e n S i e d i e e i n z e l n e n S c h r i t t e f ü r d i e Z u s a m m e n s t e l l u n g u n d E r s t e l l u n g I h r e r P h o t o S t o r y v o m e h m e n .

**Schaltfläche *Fotos*:** Hier können Sie die Photo Story mit Fotos, und Audio dateien, sowie mit Übergangsblenden zusammenstellen und bearbeiten.

**Schaltfläche *Style*:** Eine Auswahl von animierten Vorlagen können Sie hier für die Photo Story wählen.

**Schaltfläche *Text, Grafik und Effekte*:** Hier können Sie Fotos mit Texten, Clipart und Effekten versehen.



**Schaltfläche Erste le n:** Hier können Sie eine Photo Story ausgeben, wobei Sie sich zwischen der Ausgabe auf Ihren Apple iPod und Ihr Apple iPhone entscheiden können.

Auf der rechten Seite am oberen Rand finden zwei weitere Menüschaltflächen, die nach Anklieken zusätzliche Menüpunkte enthalten.

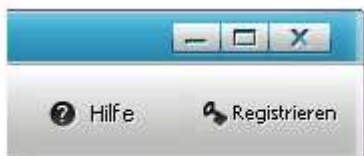


Abb.: zwei Menüschaltflächen rechts

Der mittlere Teil der Programmoberfläche beinhaltet die Arbeitsoberfläche, deren Aussehen von der Wahl der angeklickten Aktionsschaltfläche abhängig ist.

Im unteren Bereich der Programmoberfläche finden Sie die *Timeline* bzw. *das Storyboard*. Hier fügen Sie Fotos und Audio dateien ein.



Abb.: Storyboard

Dabei sind über der Timeline bzw. dem Storyboard zusätzliche Schaltflächen angeordnet, mit denen Sie in der Zeitleiste bzw. im Storyboard arbeiten und Änderungen vornehmen können.



Abb.: Schaltflächen über Storyboard / Timeline

## ***Ansicht Storyboard und Time line wechseln***

Wenn Sie mit Fotos und Musik arbeiten, können Sie diese in der *Time line*, der *Zeitleiste* positionieren oder Sie ändern die Ansicht und können alle eingefügten Elemente in der Gesamtansicht als Filmstreifen im *Storyboard* anzeigen lassen.

Dabei können Sie die Ansicht wechseln, indem Sie direkt auf die Reiter der Registerkarte am linken Rand klicken.

Klicken Sie auf den Reiter *Storyboard*, werden Ihnen zwei Spuren, die Fotospur und die Audiospur angezeigt. Die Fotos werden als einzelne Bilder in einem Streifen angezeigt und die eingefügten Musikdateien werden in der anderen der Audiospur eingefügt.



Abb.: Ansicht Storyboard

Klicken Sie auf den Reiter *Time line*, werden Ihnen mehrere Spuren angezeigt, neben der Fotospur und der Audiospur, finden Sie hier Spuren für Effekte und Titelangaben.



Abb.: Ansicht Time line





Für verschiedene Bearbeitungsvorgänge müssen Sie die Ansicht zwischen Timeline und Storyboard ändern, um bestimmte Schritte durchführen zu können.

## Registrierung

Starten Sie das Programm das erste Mal, wird Ihnen das Registrierungsfenster eingeblendet. Hier geben Sie den Lizenznamen und die Seriennummer in die jeweiligen Eingabefelder ein. Beides, den Lizenznamen und die Seriennummer finden Sie in den Unterlagen der Software Wondershare Photo Story für iPod & iPhone. Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Registrieren*. Es wird dann eine Verbindung ins Internet aufgebaut und Ihre Software wird registriert und freigeschaltet.



Abb.: Registrieren

Falls Sie die Software als Testversion einsetzen, können Sie sich über die Schaltfläche *Jetzt kaufen* ins Internet auf die Webseite von Wondershare verbinden, um eine Seriennummer bzw. eine Registrierungsnummer käuflich zu erwerben.

Verwenden Sie die Software als Testversion, wird der Text *Testversion* in jeden Multimediaclip sichtbar eingefügt. In der Vollversion ist dieser Text nicht mehr vorhanden.



Wollen Sie die Registrierung an dieser Stelle beenden bzw. eine Nummer später erwerben, klicken Sie auf die Schaltfläche *Testen*.

Die Registrierung können Sie jederzeit in der rechten oberen Ecke der Programmoberfläche aufrufen, indem Sie auf die Menüschaltfläche *Registrieren* klicken.

### **Hilfe aufrufen**

Brauchen Sie Hilfe, klicken Sie in der rechten oberen Ecke auf den Menüpunkt *Hilfe / Handbuch*. So erhalten Sie weitere Informationen zum Programm.

### **Wondershare Photo Story beenden**

Wenn Sie das Programm nach erfolgreicher Arbeit beenden wollen, klicken Sie in der linken oberen Ecke auf die runde Aktionschaltfläche *Menü* und wählen hier den Menüpunkt *Datei / Schließen*.

### **Überblick Projekte**

Um den Überblick bei der Erstellung Ihrer Photo Stories zu behalten, können Sie Ihre Zusammenstellungen mit Fotos, Musik, Effekte und Titel in Projekte abspeichern. Diese Projekte können Sie immer wieder aufrufen und Änderungen an diesen Zusammenstellungen vornehmen. Danach können Sie das Projekt erneut abspeichern und brauchen Ihre Photo Story nicht erneut zusammenzustellen, sondern Sie laden einfach das gespeicherte Projekt.

### **Projekt Neu**

Wollen Sie eine neue Photo Story erstellen, wählen Sie über die runde Aktionschaltfläche *Menü* den Menüpunkt *Neu*. Danach wird die Programmoberfläche auf den Anfangszustand zurückgesetzt, die Timeline bzw. das Storyboard wird geleert und Sie können eine neue Zusammenstellung mit Ihren Fotos und Musikdateien beginnen.



Abb.: Menü geöffnet und *Neu* wählen

### ***Projekt speichern***

Haben Sie Ihre Photo Story zusammengestellt, so wie auch die Änderungen an Fotos und Musikdateien vorgenommen, können Sie alles in einem Projekt speichern.

Wählen Sie über die runde Aktionsfläche *Menü* den Punkt *Speichern* bzw. *Speichern als...*. Danach wird das Dialogfenster *Diashow speichern* geöffnet. Geben Sie im Eingabefeld *Clip Name* einen Dateinamen für das Projekt ein und wählen zusätzlich einen Speicherpfad hinter *Clip Ordner*.



Abb.: Projekt speichern

Um die Eingaben zu übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche **OK**. Danach wird das Projekt mit dem Clip- bzw. Projektnamen und der Dateiendung \*.psa im gewählten Pfad abgespeichert.

### **Projekt öffnen**

Wenn Sie ein gespeichertes Projekt erneut aufrufen möchten, wählen Sie über die Aktionsfläche **Menü** den Punkt **Öffnen**. Im dazugehörigen Dialogfenster suchen Sie die gewünschte Projektdatei mit der Dateiendung \*.psa. Markieren Sie diese und klicken dann auf die Schaltfläche **Öffnen**.



Ab b.: Dia lo g fe n ste r für Pro je k te ö f f ne n

Das Projekt mit der Zusammenstellung wird geladen, wobei Fotos und Audio dateien selb stän dig in die Timeline, bzw. in das Storyboard einge fügt wer den.

Die origina len Dateien der Bilder und Musik dateien dürfen Sie nicht von der Festplatte entfernen oder an eine andere Stelle verschieben, ansonsten können beim Öffnen der Projektdatei diese Daten nicht geladen werden.



## Werbung



# Movie Story

Das Kino für Ihre Digitalfotos! Erstellen Sie aus Ihren einfachen Fotos komplette Filme und DVDs mit echtem Soundtrack und vielen Spezialeffekten!

 [Jetzt kaufen](#) [Download](#)

### Die fantastisch einfache Lösung für professionelle Filme & DVD Diashows

Der einfache Weg zum perfekten Urlaubsvideo! Nehmen Sie Ihre Fotos, kombinieren Sie die Aufnahmen mit Musik, spannenden Effekten sowie Filmsequenzen und zaubern Sie so die perfekte Film-DVD! Ihre Freunde werden überrascht sein, wie professionell und ausdruckstark die Ergebnisse sind. Designen Sie Ihren eigenen Soundtrack und perfekte DVD Menüs – das ist der einfachste Weg zum perfekten Video oder zur professionellen Diashow!

### Superschnell und einfach: Das perfekte Video mit Fotos in wenigen Minuten!

Die besonderen Momente im Leben sind immer viel zu kurz. Grund genug, um sie in Film und Bild festzuhalten. Oftmals sammeln sich so über Jahre hinweg riesige Bild- und Fotoarchive an – in der Vergangenheit war es schwierig diese am PC weiterzuverarbeiten. Mit Movie Story ist das jetzt anders. Das Programm ist einfach und intuitiv zu bedienen, das es richtig Spaß macht, professionelle Videos und Diashows zu zaubern!

### Übergänge, Zoom und Schwenkeffekte hinzufügen

Wählen Sie aus über 200 verschiedenen 2- und 3D-Übergängen, Zoom- und Schwenkeffekte aus! Damit bringen Sie Ihre Bilder in Bewegung. Aus einfachen Aufnahmen werden so im Handumdrehen echte Filme. **Wondershare Movie Story** umfaßt darüber hinaus eine riesige Datenbank von mehr als 160 thematisch sortierten DVD Menüs.

### DVD brennen oder direkt auf YouTube, das iPhone oder den iPod übertragen

Bringen Sie die besonderen Momente Ihres Lebens oder auch einfache Reiseindrücke aus Ihrem Urlaub direkt in Ihr Wohnzimmer! Ihre Familie und Freunde werden diese Bilder noch lange in Erinnerung behalten!

<http://www.wondershare.de/>

## Fotos verwenden

Wenn Sie eine Photo Story erstellen, können Sie Fotos einfügen und diese zusätzlich mit Bewegungseffekten versehen. Ein Bewegungseffekt erweckt beim späteren Abspielen den Eindruck, dass man sich als Betrachter über das Foto bewegt. Weiterhin können Sie Ihre Fotos auch mit der Software nachbearbeiten.

### Fotos einfügen

Wenn Sie Fotos hinzufügen, klicken Sie zuerst auf die Aktionshaftfläche *Fotos*.



Abb.: Aktionshaftfläche Fotos

Danach ändert sich die Programmoberfläche. Auf der linken Seite wählen Sie nun den Ordner mit den Fotos aus, die Sie einfügen wollen. Öffnen Sie diesen Ordner, wird der Inhalt auf der rechten Seite der Programmoberfläche angezeigt. Markieren Sie hier das gewünschte Foto mit einem Mausklick (Einfachklick).



Abb. Foto markiert

Wenn Sie mehrere Fotos gleichzeitig einfügen wollen, halten Sie beim Markieren der Fotos die Taste *Strg* auf Ihrer Tastatur gedrückt.

Bei einem gewählten Ordner werden nur die Fotodateien angezeigt. Andere Dateien, die ebenfalls in diesem Ordner liegen, werden nicht angezeigt.

Klic ken Sie je tzt a uf die Sc ha ltflä c he *Foto hinzufügen* über der Ze itle iste bzw. dem Storyboard. Das Foto bzw. die Fotos werden eingefügt.



Abb.: Foto eingefügt

### ***Reihenfolge ändern***

Sie können die Reihenfolge der eingefügten Fotos im Storyboard auch ändern. Dazu markieren Sie das Foto mit der Maus (Einfachklick). Ein weißer Rahmen legt sich dann um das Foto. Drücken Sie die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten und bewegen Sie den Mauszeiger an die Stelle, an die Sie das Foto verschieben wollen. Ein weißer senkrechter Markierungsstreifen zeigt Ihnen die Einfügeposition an. Lassen Sie hier die Maustaste los, wird das Foto an die neue Stelle verschoben.



Abb.: Fotos verschoben

### ***Fotos entfernen***

Wenn Sie ein Foto wieder entfernen wollen, markieren Sie es mit einem Mausklick (Einfachklick), so dass sich ein weißer Markierungsrahmen um das Foto legt.



Abb.: Foto löschen

Nun klicken Sie auf die Schaltfläche *Foto löschen* über dem Storyboard. Danach wird der gewählte Eintrag aus dem Storyboard entfernt.

Es wird nur das Foto aus dem Storyboard entfernt. Die Fotos werden nicht von der Festplatte gelöscht.

### ***Fotos bearbeiten***

Zum Bearbeiten rufen Sie das *Storyboard* über den Reiter auf. Markieren Sie das Foto, das Sie bearbeiten wollen mit einem Mausklick, so dass sich ein weißer Rahmen um das Bild legt. Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Foto bearbeiten*.



Abb.: Foto zum Bearbeiten markiert

Das Dialogfenster *Foto bearbeiten* öffnet sich. Hier finden Sie auf der linken Seite den Vorschaubereich mit dem gewählten Foto.



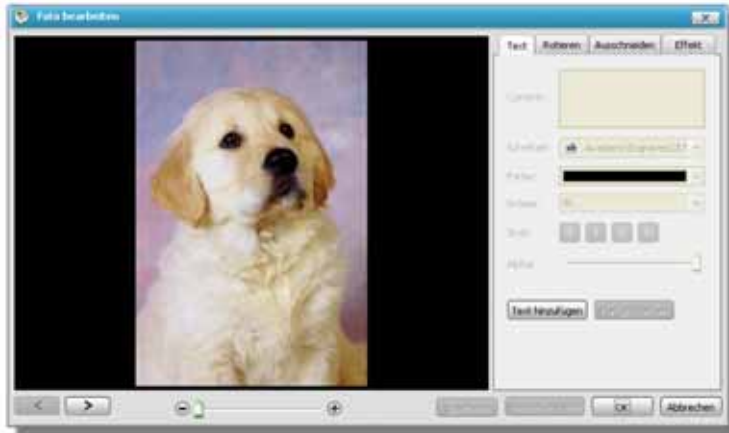


Abb.: Dialogfenster *Photo bearbeiten*

Auf der rechten Seite sind Registerkarten zum Bearbeiten angeordnet. Weiterhin finden Sie unter dem Vorschaufenster am unteren Rand zusätzlich Schaltflächen für die Fotobearbeitung.

Unabhängig vom gewählten Bearbeitungsschritt können Sie unter dem Vorschaufenster die Ansichtgröße des Bildes verändern. Dazu verwenden Sie den Schieberegler zwischen den Symbolen Plus und Minus.



Abb.: Ansichtgröße ändern

Bewegen Sie den Mauszeiger auf den Schieberegler und drücken Sie die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Nun verschieben Sie den Regler. Bewegen Sie den Regler nach rechts, zoomen Sie in das Bild hinein. Bewegen Sie den Regler nach links, zoomen Sie aus dem Bild heraus. Lassen Sie die linke Maustaste los, wird der Schieberegler an der aktuellen Position fixiert.

### **Text einfügen**

Sie können in ein Foto einen Text einfügen. Dazu klicken Sie auf die Registerkarte *Text*.



Abb.: Text einfügen

Auf der Registerkarte *Text* klicken Sie auf die Schaltfläche *Text hinzufügen*. Damit wird ein neuer Texteintrag auf dem Foto eingefügt. Auf der rechten Seite können Sie den Text im Feld *Content / Inhalt* eingeben und anpassen. Unter dem Eingabefeld *Content / Inhalt* finden Sie Einstellungen für die Texteigenschaften mit Schriftart, Farbe, Größe und Transparenz/Alpha.

Den Text auf dem Foto können Sie auch verschieben. Bewegen Sie den Mauszeiger auf den umrahmten Texteintrag im Vorschaubild. Das Zeigersymbol der Maus verändert sich zu einem Kreuz mit Pfeilspitzen. Drücken Sie jetzt die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Bewegen Sie die Maus, können Sie den Texteintrag verschieben. Lassen Sie die Maustaste los, wird der Text an der aktuellen Position fixiert.

Um den Text im Foto zu übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern* am unteren Rand.

Möchten Sie einen eingefügten Text wieder vom Foto entfernen, markieren Sie diesen in der Vorschau, indem Sie diesen mit der Maus anklicken (Einfachklick) und drücken die Taste *Entf* auf Ihrer PC-Tastatur. Danach klicken Sie die Schaltfläche *Speichern*.

Um das Dialogfenster *Fotos bearbeiten* zu schließen, klicken Sie nach dem Speichern auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand.

## **Fotos drehen**

Sie können ein Foto auch drehen. Dazu klicken Sie auf die Registerkarte *Rotieren*. Auf der Registerkarte finden Sie die Bereiche *Rotieren* und



*Spiege ln.* Sie können zum Einen das Foto jeweils um 90 Grad, also eine Vierteldrehung, mit oder gegen den Uhrzeigersinn drehen, so wie um 180 Grad drehen. Dazu setzen Sie jeweils den Markierungspunkt im Bereich *Rotieren*.



Abb.: Foto drehen

Zum Spiegeln klicken Sie mit der Maus (Einfachklick) auf das Markierungsskästchen vor *Horizontal* bzw. *Vertikal*. Die Änderung sehen Sie danach sofort im Vorschaufenster.

Um den Einstellungen zu übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern* am unteren Rand.

Möchten Sie die Eingaben wieder auf den Anfangszustand setzen, klicken Sie am unteren Rand auf die Schaltfläche *Wiederherstellen*. Danach klicken Sie die Schaltfläche *Speichern*.

Um das Dialogfenster *Foto bearbeiten* komplett zu schließen, klicken Sie nach dem Speichern auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand.

## Fotobereich ausschneiden

Ein weiterer Bearbeitungspunkt bei der Fotobearbeitung ist die Änderung des Bildausschnittes. Sie können aus einem Foto einen bestimmten Bereich auswählen und nur dieser Ausschnitt wird später in der Photo Story angezeigt.

Wählen Sie auf der rechten Seite die Registerkarte *Ausschneiden* und setzen dann den Markierungspunkt vor *Ausschneiden*. Danach werden die Einstellungsoptionen auf der Registerkarte aktiviert, während über

das Foto im Vorschaufenster auf der linken Seite ein farbiger Auswahlrahmen gelegt wird.

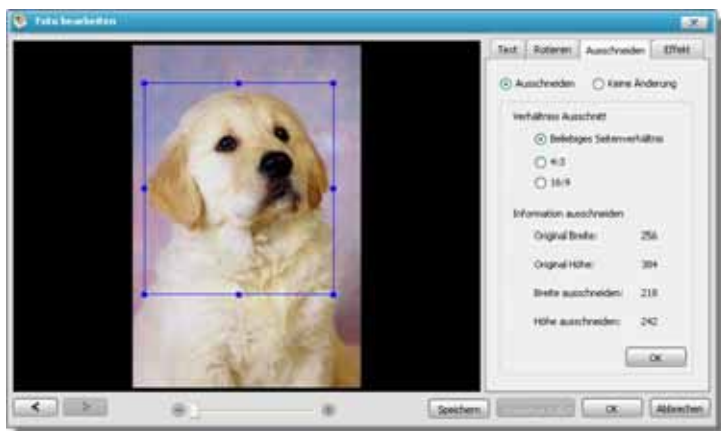


Abb.: Foto bereich ausschneiden

Sie können den Fotoausschnitt nun auf zwei Arten wählen. Zum einen können Sie mit der Maus im Vorschaufenster den farbigen Markierungsrahmen in der Größe verschieben. Setzen Sie im rechten Bereich vor dem Eintrag *Beliebiges Seitenverhältnis* den Markierungspunkt. Bewegen Sie dann den Mauszeiger auf einen der quadratischen Anfassers auf dem farbigen Markierungsrahmen und drücken die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Bewegen Sie nun die Maus, so wird der Rahmen verändert. Lassen Sie die Maustaste los, wird der Rahmen an der neuen Position fixiert.

Alternativ können Sie auf der Registerkarte die Einträge 4:3 oder 16:9 wählen. Danach werden Ihnen feste Markierungsrahmen über das Vorschaubild gelegt, den Sie mit dem unveränderbaren Länge-Breiten-Verhältnis komplett über dem Vorschaubild verschieben können.

Zum Verschieben bewegen Sie den Mauszeiger auf den Rahmen. Das Zeigersymbol der Maus verändern sich dann zu einem Handsymbol. Nun drücken Sie einmal die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Jetzt können Sie den Rahmen auf dem Foto im Vorschaubild verschieben. Lassen Sie die Maustaste los, wird der Rahmen wieder fixiert.

Wollen Sie die Einstellungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern* am rechten Rand.

Wenn Sie die Änderungen nicht übernehmen wollen, setzen Sie den Markierungspunkt vor *Keine Änderung* und klicken dann auf die Schaltfläche *Speichern*.

Um das Dialogfenster *Fotos bearbeiten* komplett zu schließen, klicken Sie nach dem Speichern auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand.

### Foto-Effekte einfügen

Effekte können Sie auf ein Foto ebenso anwenden. Klicken Sie auf den Reiter der Registerkarte *Effekt*. Hier können Sie nun aus vier Effekt-Optionen wählen.

Um einen Effekt zu wählen, setzen Sie den Markierungshaken vor dem jeweiligen Effekt-Eintrag. Danach wird dieser gewählte Effekt auf das Bild angewendet und im Vorschaubild angezeigt. Beim Effekt *Helligkeit und Kontrast* können Sie zusätzlich noch zwei Einstellungsregler nutzen. Wollen Sie das Foto mit dem Effekt übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern* am unteren Rand. Wenn Sie einen Effekt wieder entfernen wollen, brauchen Sie nur den Markierungshaken vor dem Effekt zu entfernen. Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern*. Um das Dialogfenster *Fotos bearbeiten* zu schließen, klicken Sie nach dem Speichern auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand.

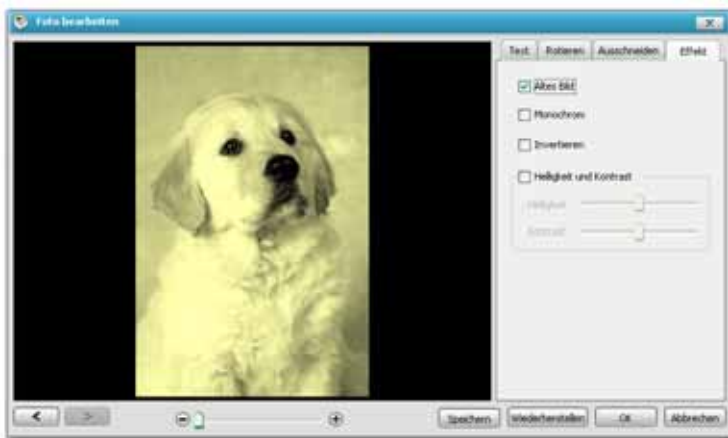


Abb.: *Effekt* geöffnet und angewendet



## Werbung

**Flash Gallery Factory**

Erstellen Sie ganz einfach elegante Flash-Diashows, Alben und Präsentationen für Ihre Homepage!

Jetzt kaufen  Download 

### **Flash Diashow und professionelle Galerien für Ihre Homepage!**

Erstellen Sie mit **Wondershare Flash Gallery Factory** einfach und schnell elegante und ausdrucksstarke Flash Diashow, sowie professionelle Galerien für Ihre Homepage! Mit über 200 erstklassigen Übergängen, Schwenk- und Zomeffekten, professionellen Vorlagen, Hintergrundmusik und vielen weiteren Funktionen haben Sie die Blicke garantiert auf Ihrer Seite!

### **Erstellt professionelle Flash Diashow und hochwertige Galerien!**

Wählen Sie aus über 50 verschiedenen Flash Vorlagen aus oder erstellen Sie im Handumdrehen Ihre eigenen, ganz individuellen Vorlagen. In wenigen Schritten ergänzen Sie Ihre Bilder mit Hintergrundmusik, Übergänge und Effekte. Oder lassen Sie den Blick über das Bild schweifen, was Ihren Aufnahmen einen noch lebhafteren Charakter gibt. **Wondershare Flash Gallery Factory** ist der einfachste Weg digitale Fotoalben und Flash-Galerien für Ihre Homepage und Ihren Blog zu erstellen!

### **Ganz persönliche Flash Alben**

**Wondershare Flash Gallery Factory** ist der einfachste Weg zur flash-animierten Homepage! Professionelle Diashows und digitale Fotoalben erstellen Sie im Handumdrehen und können alles direkt ins Internet stellen. Oder binden diese einfach in Ihre Homepage ein. Ihre Freunde werden überrascht sein! Einfach per Drag&Drop die Bilder anordnen, die passende Vorlage wählen, Musik hinzufügen und Ihre die Flash-Animation ist fertig.

### **Überraschen Sie Ihre Freunde mit einem professionellen Blog oder einer individuellen MySpace Seite!**

Gehen Sie in wenigen Schritten online! Flash Gallery Factory hilft Ihnen dabei noch mehr aus Ihren Fotos herauszuholen!

<http://www.Wondershare.de/>

## Musik nutzen

Eine Photo Story können entweder rein visuell abspielen und wirken lassen oder Sie fügen noch eine Hintergrundmusik mit ein. Dabei können Sie sogar mehrere verschiedene Musikdateien verwenden, die nacheinander abgespielt werden. Diese Musik wird während der gesamten Photo Story im Hintergrund abgespielt.

## Musik e infügen

Wollen Sie eine Hintergrundmusik hinzufügen, wechseln Sie in das Storyboard und klicken auf die Schaltfläche *Musik hinzufügen* über dem Storyboard.



Abb. Schaltflächen

Das Dialogfenster *Audio spur hinzufügen* wird eingeblendet. Wählen Sie zuerst den Ordner auf der linken Seite, in dem sich die Musikdatei befindet, die Sie hinzufügen wollen. Der Inhalt des Ordners wird auf der rechten Seite angezeigt. Hier markieren Sie die Musikdatei mit einem Mausklick (Einfachklick).

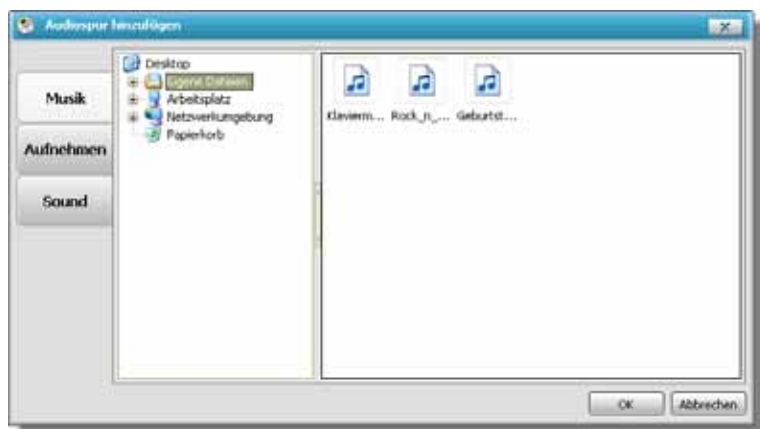


Abb.: Hintergrundmusik hinzufügen

Möchten Sie gleich mehrere Musikdateien auswählen, halten Sie beim Markieren die Taste *Strg* auf der PC-Tastatur gedrückt. Danach klicken Sie auf die schaltflache *OK* am unteren Rand. Die Audiodatei bzw. die -dateien werden im Storyboard eingefügt.

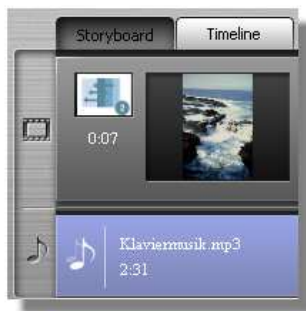


Abb.: Hintergrundmusik eingefügt

### **Musik trimmen**

Eine Hintergrundmusik, die Sie eingefügt haben, können Sie mit der Software Wondershare Photo Story für iPod & iPhone ebenso nach Ihren Wünschen anpassen. Sie können den Anfangspunkt und auch das Ende der Musik verändern, sowie die Lautstärke regeln.

Markieren Sie in der Timeline, bzw. im Storyboard die eingefügte Audiodatei mit der Maus (Doppelklick). Es öffnet sich das Dialogfenster *Audiospur bearbeiten*.

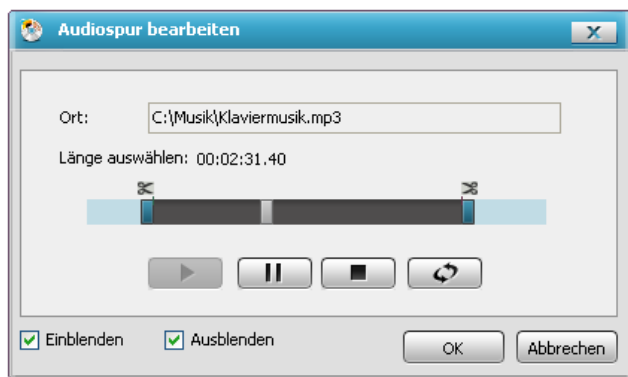


Abb.: Dialogfenster *Audiospur bearbeiten*





Um einen neuen Anfangspunkt in der Musikdatei festzulegen, verschieben Sie den linken Schieberegler mit dem Schere nsymbol auf der Abspie lliste an die neue Startpo sition.

Bewegen Sie dazu den Mauszeiger auf den Schieberegler und drücken die linke Mausta ste, die Sie gedrückt halten. Verschieben Sie jetzt den Regler. Lassen Sie die linke Mausta ste los, wird der Schieberegler an der aktuellen Po sition fixiert und markiert die neue Anfangspo sition der Musik.

Zum Festlegen der neuen Endpo sition verschieben Sie den rechten Schieberegler mit dem Schere nsymbol an die neue Endpo sition.

Dazu bewegen Sie den Mauszeiger auf den Schieberegler und drücken die linke Mausta ste, die Sie gedrückt halten. Verschieben Sie nun den Regler. Lassen Sie die linke Mausta ste wieder los, wird der Schieberegler an der aktuellen Po sition, der neuen Endpo sition, fixiert.

Sie können zur Kontrolle die Musikdatei im Fenster *Audio spur be ar be ite n* mit der Playta ste starten und abspie len lassen.

Zusätzlich können Sie auch die Lautstärke der Musikdatei am Anfang einblenden und am Ende ausblenden lassen. Dazu setzen Sie die Markierungshaken vor *Einblende n* und/oder *Ausblende n*.

Wollen Sie die Einstellungen übernehmen, klicken Sie auf die Schaltfläche *OK*. Sie können das Dialogfenster *Audio spur be ar be ite n* auch ohne Änderungen verlassen, indem Sie auf die Schaltfläche *Abbre che n* klicken.

## **Style – Bewegungs- und Blend-Effekte einfügen**

Fügen Sie Fotos in Ihre Photo Story ein, können Sie diese mit Stil-Effekten versehen, die als Bewegungs-Effekte nicht nur die einzelnen Fotos animiert anzeigen, sondern auch die Übergänge von einem Bild zum nächsten Bild per Animation durchführen.

### ***Style wähle n***

Wollen Sie einen Bewegungs-Effekt einem Foto hinzufügen, klicken Sie zuerst auf die Aktio nsschaltfläche *Style*. Danach ändert sich die Programmoberfläche.



Ab b.: Aktio nssc ha ltflä c he *Style*

Hier sehen Sie auf der Programmoberfläche im linken Bereich verschiedene Registerkarten mit Bewegungs- und Übergangseffekten, rechts wird Ihnen ein Vorschaufenster angezeigt und am unteren Rand bleibt die Timeline bzw. das Storyboard vorhanden.



Ab b.: Prog ramm o berflä c he *Style*

### ***Vorschau Bewegungs- und Übergangseffekte***

Sie können nun das Vorschaufenster für zwei Dinge nutzen. Zum einen können Sie sich die einzelnen Bewegungs- und Übergangseffekte ansehen, bevor Sie diese für Ihre Fotos auswählen und in die Timeline bzw. ins Storyboard einfügen.

Wählen Sie eine Registerkarte auf der linken Seite und klicken auf einen Effekt mit dem Maus (Einfachklick) auf dieser Registerkarte. Danach wird der gewählte Effekt im Vorschaufenster abgespielt.



## **Auswahl und Vorschau Bewegungs-Effekt**

Zum zweiten können Sie einen Effekt auf ein Foto anwenden und kontrollieren dann diesen Effekt über das Vorschaufenster.

Wählen Sie dazu die Ansicht *Storyboard*, indem Sie auf den Reiter klicken. Danach markieren Sie mit einem Mausklick (Einfachklick) das Foto auf das Sie den Bewegungs-Effekt anwenden möchten. Das Foto wird dann farblich unterlegt.



Abb.: Bewegungseffekt für Foto gewählt und eingefügt

Nun markieren Sie einen Bewegungs-Effekt, indem Sie direkt auf den Eintrag auf der Registerkarte klicken. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche *Style hinzufügen* über dem Storyboard. Der Effekt wird dann im Effektfeld im Foto eingefügt.

Klicken Sie nun auf die Schaltfläche *Play* unter dem Vorschaufenster, wird das Foto mit dem Bewegungseffekt abgespielt.



Abb.: Effekt in Vorschaufenster

Wenn Sie einen Bewegungseffekt von einem Foto wieder entfernen wollen, markieren Sie das Foto im Storyboard, so dass es farblich unterlegt wird. Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Styl e lösch en*.



Abb.: Effekt aus Foto löschen

### ***Bildanzahl für Effekte***

Wenn Sie Effekte von einer Registerkarte wählen, sehen Sie, dass jeder Effekt zusätzlich eine einstellige Nummer trägt. Diese Nummer gibt an, wie viele Fotos bei der Wahl dieses Effekts mit einbezogen werden. Dabei können Sie einen Effekt nur nutzen, wenn die Anzahl der Fotos gleich der Anzahl der Nummer beim gewählten Effekt entspricht.

### **Fashion**



Abb.: Effekte mit Anzahl für wie viele Foto einsetzbar

Hier ein Beispiel: Wenn Sie einen Effekt mit der Nummer 4 gewählt haben, werden auch 4 Fotos für diesen Effekt verwendet bzw. benötigt.



Abb.: Effekt für 4 Fotos

Diese 4 Bilder werden im Storyboard auch mit einem einzigen farbigen Rahmen zusammengefasst. Dabei sorgt das Programm nach der Wahl des Effekts selbst dafür, dass die notwendige Anzahl der Bilder mit dem Effekt im Storyboard, bzw. der Timeline zusammengefasst werden.

Wenn die Anzahl der Bilder nicht für einen gewählten Effekt ausreicht, erhalten Sie eine Hinweismeldung.



Abb.: Hinweismeldung

## Text, Clipart und Animatione einfügen

Sie können nicht nur für einzelne Bilder verschiedene Effekte und Text einfügen, sondern auch für einen gesamten Clip. Dazu klicken Sie zuerst auf die Menühafterfläche *Text, Grafik und Effekte*.



Abb.: Schaltfläche *Text, Grafik und Effekte*

Auf der Programmoberfläche sehen Sie links verschiedene Registerkarten mit Text, Clipart und Effekt. Rechts wird Ihnen ein Vorschaufenster angezeigt und am unteren Rand finden Sie wieder die Timeline bzw. das Storyboard mit den Komponenten der Photo Story.

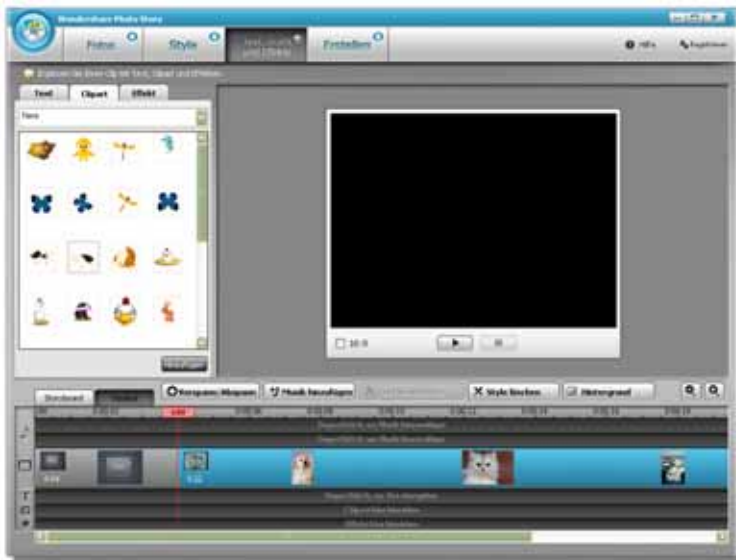


Abb.: Programmoberfläche Text, Grafik und Effekte

### ***Vorspann und Abspanneinfügen***

Nun können Sie zuerst eine Vorspann und einen Abspann in Ihre Photo Story einfügen. Dazu klicken Sie auf die Schaltfläche *Vorspann/Abspann* über dem Storyboard.



Abb.: Aktive Schaltfläche *Vorspann/Abspann*

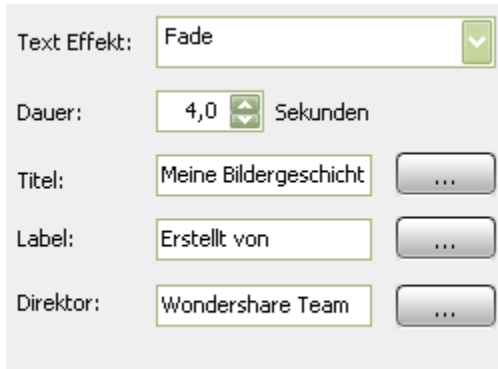


Danach öffnet sich das Dialogfenster *Vorspann & Abspann*. Auf der linken Seite finden Sie zwei Registerkarte *Vorspann* und *Abspann*. Unter den Registerkarten können Sie die einzelnen Komponenten für den Vor- und Abspann wählen und bearbeiten. Rechts sehen Sie die Vorschau des gewählten und bearbeiteten Vor- bzw. Abspann.



Ab b.: Dia lo g fe n ste r *Vo r s p a n n & A b s p a n n*

Wählen Sie zuerst die Registerkarte *Vorspann*. Danach können Sie aus der Vorlagenliste links eine *Vorspann* wählen. Unter der *Vorgaben*liste können Sie die Einstellungen für den gewählten *Vorspann* anpassen. Hierbei können Sie festlegen, wie lange der *Vorspann* angezeigt werden soll. Dazu legen Sie die *Zeit* in  *Sekunden* hinter der *Dauer* fest. Mit *Titel*, *Label* und *Direktor* können Sie *Texte* festlegen, die während des *Vorspanns* angezeigt werden sollen.



Ab b.: Einste llung für Vo rsp a nn

Wollen Sie die Texte noch in der Schriftart oder der Farbe ändern, klicken Sie auf die Bearbeitungsschaltfläche ... (drei Punkte) hinter dem Texteingabefeld. Danach wird das Fenster *Text bearbeiten* eingeblendet. Hier können Sie die Änderungen vornehmen, die Sie mit der Schaltfläche *OK* übernehmen können



Ab b.: Text bearbeiten



Genauso können Sie auch für einen Abspann vorgehen, wobei Sie allerdings im Dialogfenster *Vorspann & Abspann* die Registerkarte *Abspann* wählen müssen.

Um den Vor- und Abspann in die Photo Story einzufügen, klicken Sie im Dialogfenster *Vorspann & Abspann* auf die Schaltfläche *OK*. Danach werden beide Komponenten in der Timeline bzw. im Storyboard vor und hinter dem Clip eingefügt.



Abb.: Vorspann, Photo Story und Abspann in Storyboard

### ***Clipart und Effekte einfügen***

Eine Clipart oder einen Effekt, können Sie für einen gesamten Clip einsetzen. Wählen Sie zuerst die Ansicht *Timeline*, indem Sie auf den Reiter klicken. Bewegen Sie dann die Abspielmarkierung (rote Linie) an die Stelle an der die Clipart, bzw. der Effekt in der Photo Story erscheinen soll. Dazu führen Sie den Mauszeiger auf das rote Rechteck am oberen Ende der Abspielmarkierung und drücken die linke Maustaste, die Sie gedrückt halten. Bewegen Sie nun die Maus, so wird die Abspielmarkierung auch in der Zeitliste verschoben. Lassen Sie die Maustaste los, wird die Markierung an der aktuellen Stelle fixiert.



Abb.: Bewegungseffekt für Foto eingefügt

Nun wählen Sie die Registerkarte *Clipart*, bzw. *Effekt* und markieren eine Clipart, bzw. einen Effekt mit einem Mausklick (Einfachklick). Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Hinzufügen* am unteren Rand auf der jeweiligen Registerkarte.

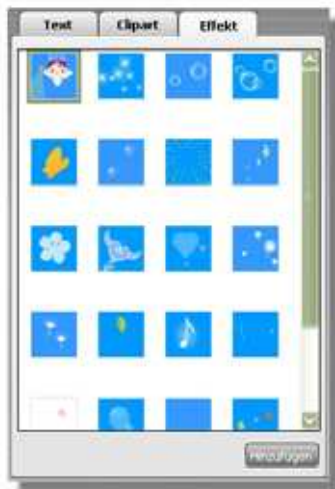


Abb.: Schaltfläche *Hinzufügen*

Danach wird in der Spur *Clipart*, bzw. *Effekt* in der Timeline die Clipart, bzw. der Effekt eingefügt.

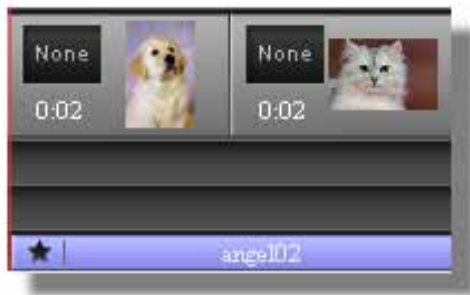


Abb.: Beispiel: Effekt eingefügt

Sie können diesen Effekt nun noch in der Spurnach vorne und nach hinter verschieben. So erscheint dieser Effekt dann früher oder später in der Photo Story.

Sie können den Effekt auch in der Vorschau ansehen. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche Play unter dem Vorschaufenster auf der rechten Seite.



Abb.: Effekt in Vorschaufenster

Wenn Sie einen Effekt wieder entfernen wollen, markieren Sie den Effekt oder die Clipart in der jeweiligen Spur in der Timeline, so dass dieser farblich unterlegt wird. Danach klicken Sie auf die Schaltfläche *Effekt löschen* bzw. *Clipart löschen*.



Abb.: Effekt löschen

## Werbung



**YouTube Downloader**  
Laden Sie YouTube Videos schnell einfach herunter zur Wiedergabe auf dem PC und fast allen mobilen Geräten!

Jetzt kaufen

YouTube™ immer und überall! Mit dem **Wondershare YouTube & Co Downloader** laden Sie sich jedes beliebige YouTube™ Video im Handumdrehen auf Ihren PC. Einfach Video auf YouTube™ ansehen und schon startet der Download im Hintergrund. Die heruntergeladenen Videos können Sie anschließend mit **Wondershare YouTube & Co Downloader** bequem auf Ihrem PC verwalten, archivieren und zur Wiedergabe auf Ihrem Handy, Apple iPod, Apple iPhone, Sony PSP, Apple TV, Zune oder Pocket PC konvertieren.

Der integrierte Assistent erkennt im Hintergrund, wenn ein YouTube™ Video angespielt wird. So können Sie innerhalb kürzester Zeit viele Videos gleichzeitig auf Ihren Rechner herunterladen. Einfach Video kurz starten und zum nächsten Video weitersurfen. **Wondershare YouTube & Co Downloader** lädt in der Zwischenzeit im Hintergrund die Videos auf Ihren PC. So können Sie sich die Videos zu einem späteren Zeitpunkt – auch ohne Internetverbindung – jederzeit in aller Ruhe ansehen!

Dank fortschrittlicher Assistententechnologie arbeitet der **Wondershare YouTube & Co Downloader** automatisch im Hintergrund. Die Umwandlung in die verschiedensten Formate wie avi, wmv, mpeg, mov, m4v macht **Wondershare YouTube & Co Downloader** zum ultimativen Konvertierungstool für fast jeden mobilen Player.

- » Professioneller YouTube & Co Downloader und Flash (flv) Konvertierer
- » Brillante Bild- und Tonqualität Dank erstklassiger Codec-Technologie
- » Erkennt und lädt Videos direkt beim Surfen auf YouTube™
- » Intelligenter Download-Assistent
- » Download und Konvertierung als Stapelverarbeitung
- » Konvertiert in alle gängigen Medienformate für fast alle mobilen Abspielgeräte
- » 10-fache Download- und Konvertierungsgeschwindigkeit

## Photo Story erstellen

Haben Sie alles zusammengestellt, können Sie Ihre fertige Photo Story ausgeben. Dazu klicken Sie auf die Aktionshaftfläche *Erstellen*.



Abb.: Aktionshaftfläche *Erstellen*

Die Programmoberfläche wird geöffnet. Am linken Rand finden Sie die Schaltflächen für die Ausgabeart. Dabei können Sie sich zwischen der Ausgabe *Für iPod* und Ausgabe *Für iPhone* entscheiden.

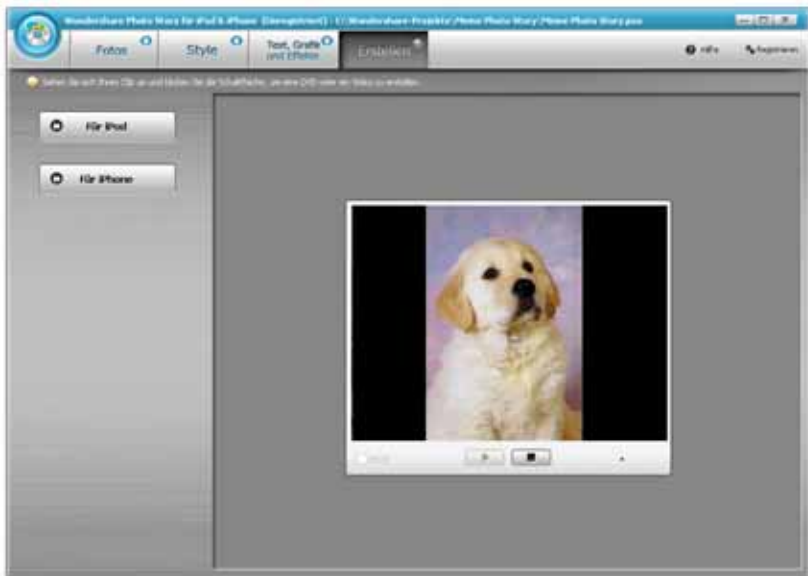


Abb.: Programmoberfläche *Erstellen*

## Vorschau

Im rechten Bereich der Programmoberfläche können Sie die gesamte Zusammenstellung Ihrer Photo Story in einer Vorschau kontrollieren. Dazu klicken Sie auf die Taste Play unter dem Vorschaufenster.

### Ausgabe date i e r s t e l l e n

Wollen Sie die Ausgabe datei für den iPod bzw. das iPhone erstellen, klicken Sie auf die Schaltfläche *Für iPod*, bzw. *Für iPhone* am linken Rand.



Abb.: Schaltflächen für Ausgabe

Danach wird Ihnen das Dialogfenster *Erstellen Video für iPod*, bzw. *Erstellen Video für iPhone* angezeigt. Hier können Sie noch weitere Einstellungen vornehmen.

Im oberen Bereich hinter *Datei Speicherort* können Sie festlegen, wohin die erstellte Ausgabe datei gesichert werden soll. Hinter *Video Format* sehen Sie das Format für Ihr Ausgabe gerät. Die Einstellungen, die in den Bereichen *Video* und *Audio* angezeigt werden, sind von der Auswahl des Gerätes abhängig.



Abb.: Ausgabe datei e r s t e l l e n

## Erstellen starten

Um die Auswahl und Einstellungen zu übernehmen und die Erstellung der Ausgabedatei zu starten, klicken Sie auf die Schaltfläche *OK* am unteren Rand. Danach wird Ihnen ein Statusfenster mit einem farbigen Laufbalken angezeigt.

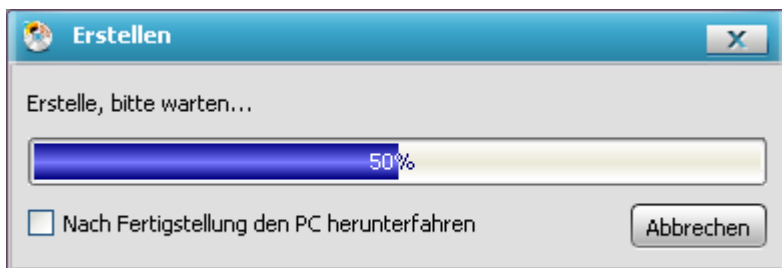


Abb.: Statusbalken

Dieser Statusbalken informiert Sie über den Erstellungsvorgang mit der Länge des Balken und zusätzlichen Textinformationen über dem Laufbalken.

## Ausgabedatei aufrufen

Am Ende der erfolgreichen Erstellung Ihrer Ausgabedatei wird Ihnen ein Hinweisfenster angezeigt. Hier können Sie nun direkt den Ausgabeordner aufrufen, indem Sie die Datei auf Ihrem PC gespeichert haben. Dazu klicken Sie auf die Schaltfläche *Ja*.

Wenn Sie das Fenster schließen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche *Nein*.

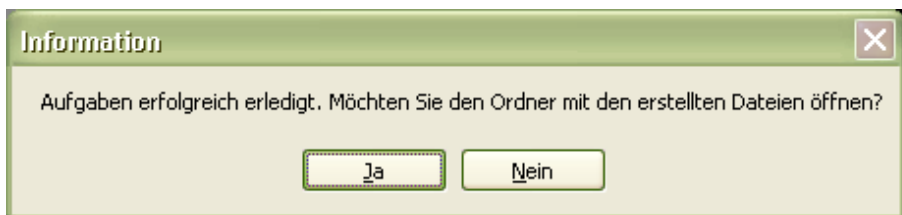


Abb.: erfolgreiche Erstellen

Wenn Sie den Speicherordner öffnen, wird Ihnen die fertige Ausgabe datei angezeigt. Diese können Sie auf Ihrem PC abspielen. Dazu verwenden Sie den Player, der dem Format zum Abspielen unter Windows zugeordnet wurde.



Ab b.: e rste lte A usg a b e d a t e i a n z e i g e n

Sie können die Ausgabe datei a b e r a u c h s o f o r t a u f I h r e n A p p l e i P o d b z w . a u f I h r A p p l e i P h o n e ü b e r t r a g e n , i n d e m S i e d a s P r o g r a m m A p p l e i T u n e s n u t z e n .





## **Anhang**

Hier finden Sie Informationen über die Hardware- und Betriebssystemversionen, sowie Informationen über die unterstützten Formate.

### ***Voraussetzungen PC***

Für den Einsatz der Software Wondershare Photo Story für iPod & iPhone sollte die PC-Hardware mindestens folgende Anforderungen erfüllen:

- CPU Intel oder AMD Prozessor, ab 1 GHz oder höher
- Arbeitsspeicher RAM 256 MB, empfohlen 512 MB
- 20 Gigabyte freier Speicher auf der Festplatte

### ***Voraussetzung Betriebssystem***

Für den Einsatz der Software Wondershare Photo Story für iPod & iPhone sollten mindestens folgende Anforderungen erfüllt sein:

- Microsoft Windows 2000/ XP/ Vista oder höher
- DirectX 9.0 oder höher

### ***Unterstützte Videoformate nur für Ausgabe***

Es werden in der Software folgende Videoformate verwendet:  
\*.mp4

### ***Unterstützte Bildformate***

Sie können in der Software folgende Bildformate verwenden:  
\*.bmp, \*.jpg, \*.png

### ***Unterstützte Audioformate***

Sie können in der Software folgende Audioformate verwenden:  
\*.aac, \*.mp3, \*.wma, \*.wav



## **Wondershare Photo Story de installieren**

Wenn Sie die Software deinstallieren, um die Software auf einem anderen Rechner zu installieren, greifen Sie auf das Deinstallationsprogramm von Windows zurück.



Wählen Sie aus dem Startmenü den Punkt *Start / Programme / Wondershare / Photo Story für iPod & iPhone / Deinstallation*.



Im eingeblandeten Hinweisfenster klicken Sie auf die Schaltfläche *Ja*. Die Deinstallation wird begonnen und ein farbiger Statusbalken informiert Sie über den Fortschritt.



Ist die Deinstallation erfolgreich durchgeführt, erhalten Sie eine neue Hinweisfenster. Dies bestätigen Sie mit der Schaltfläche *OK*.

## **Impressum und Support**

Wondershare UG & Co KG

Küküm 1

58762 Altena

Deutschland

Webseite :

<http://www.Wondershare.de>

Support :

[support@Wondershare.de](mailto:support@Wondershare.de)

Autoren: Björn Walter



## Index

A		einfügen .....	14
		entfernen .....	15
Abspann .....	30	Fotoeffekte .....	21
Anforderungen .....	41	Foto-Effekte .....	21
Anhang .....	41	Fotos .....	6
Animation .....	29	drehen .....	18
Arbeitsplatz .....	3	H	
Audioformate .....	41	Hilfe .....	10
Audiospur .....	24	Hintergrundmusik .....	23
Ausgabeart .....	37	I	
B		Impressum .....	42
Bearbeitungsschaltflächen .....	7, 17	Installation .....	3
Betriebssystem .....	41	Installations-CD .....	3
Bewegungseffekt .....	14	Installationsverzeichnis .....	3
Bewegungs-Effekte .....	25	K	
Bildausschnitt .....	19, 20	Kontrollauflistung .....	4
Bilder .....	14	L	
Bildformate .....	41	Lizenzvereinbarung .....	3
Bildformate .....	14	M	
C		Menüs Schaltflächen .....	5
Clipart .....	29	Multimediaclip .....	3
D		Musik .....	23
Deinstallation .....	42	einfügen .....	23
Deinstallationsroutine .....	42	trimmen .....	24
Desktopsymbol .....	4	P	
DVD .....	37	Photo Story	
E		erstellen .....	37
Effekt .....	30	Programm .....	4
Endposition .....	25	beenden .....	10
Erstellen .....	7	Programmoberfläche .....	5
F		Projekt .....	10
Filmstreifen .....	8	neu .....	10
Foto .....	14	öffnen .....	12
ausschneiden .....	19		



speichern .....	11	Text einfügen .....	17
Projektdatei .....	12	Text, Grafik und Effekte .....	6
Projektname .....	11	Texteintrag .....	18
psa .....	12	U	
R		Übergangseffekte.....	26
Rahmen.....	20	V	
Registrierung.....	9, 10	Video	
Reihenfolge.....	15	entfernen .....	15
S		Videodatei .....	39
Schnellstartleiste.....	4	Videoformate.....	41
Seitenformat.....	20	Vorschau .....	26, 37
Startposition .....	25	Vorschaufenster.....	25
Style.....	6, 25	Vorspann .....	30
Support .....	42	Z	
Systemvoraussetzungen .....	41	Zeitleiste .....	8
T			
Testversion.....	9		