

Guida all'installazione di Eclipse CDT 4 su Windows XP

1. Effettuate il download dell'archivio "eclipse-cpp-europa-winter-win32.zip" dal seguente link:
<http://www.eclipse.org/downloads/>

Eclipse Downloads

To download Eclipse, select a package below or choose one of the third party Eclipse distros. **You will need a Java runtime environment (JRE) to use Eclipse (Java 5 JRE recommended)**. All downloads are provided under the terms and conditions of the Eclipse Foundation Software User Agreement unless otherwise specified.

Problems extracting the ZIP file? Please read these [Known Issues](#).

Eclipse Europa Winter Maintenance Packages - Windows (compare packages)

	Eclipse IDE for Java Developers - Windows (79 MB) The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a CVS client, XML Editor and Mylyn. Find out more...	Windows Linux Mac OS X
	Eclipse IDE for Java EE Developers - Windows (126 MB) Tools for Java developers creating JEE and Web applications, including a Java IDE, tools for JEE and JSF, Mylyn and others. Java 5 (or higher) required. Find out more...	Windows Linux Mac OS X
	Eclipse IDE for C/C++ Developers - Windows (60 MB) An IDE for C/C++ developers. Find out more...	Windows Linux Mac OS X
	Eclipse for RCP/Plug-in Developers - Windows (153 MB) A complete set of tools for developers who want to create Eclipse plug-ins or Rich Client Applications. It includes a complete SDK, developer tools and source code. Find out more...	Windows Linux Mac OS X
	Eclipse Classic 3.3.2 - Windows (141 MB) The classic Eclipse download: the Eclipse Platform, Java Development Tools, and Plug-in Development Environment, including source and both user and programmer documentation. Find out more... Release notes All Versions Documentation	Windows Linux Mac OS X



2. Decomprimete l'archivio in una cartella qualunque, per es. "c:\eclipsecdt".
3. Effettuate il download di "Dev-C++ 5.0 beta 9.2 (4.9.9.2) with Mingw/GCC 3.4.2", dal seguente link:
<http://www.bloodshed.net/dev/devcpp.html>

Downloads



Dev-C++ 5.0 beta 9.2 (4.9.9.2) (9.0 MB) with Mingw/GCC 3.4.2
Dev-C++ version 4.9.9.2, includes full Mingw compiler system with GCC 3.4.2 and GDB 5.2.1 See [NEWS.txt](#) for changes in this release.

Download from:

- ◆ [SourceForge](#)

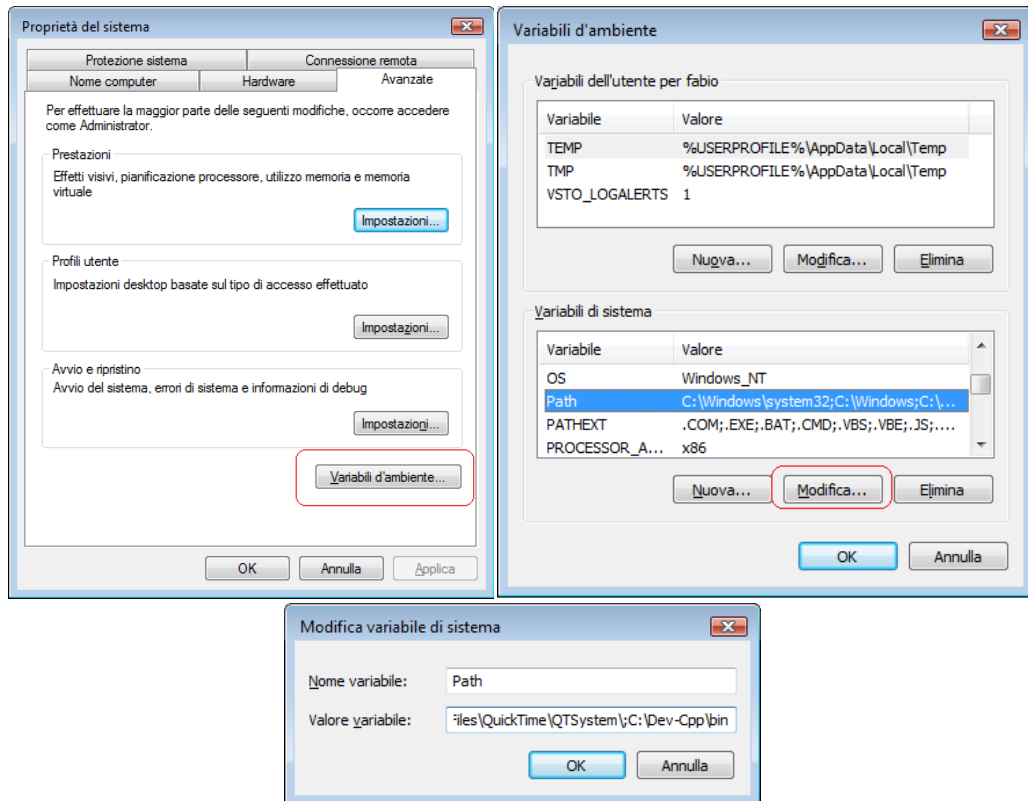


Dev-C++ 5.0 beta 9.2 (4.9.9.2), executable only (2.4 MB)
Dev-C++ version 4.9.9.2, without Mingw compiler system and GDB. Get this one if you already have a previous Dev-C++ beta or already a compiler. See [NEWS.txt](#) for changes in this release.

Download from:

- ◆ [SourceForge](#)

4. Eseguite l'installazione di Dev-C++ e **non modificate** la cartella di default **C:\Dev-Cpp**. E' importante che sia installato in un percorso che non contenga spazi.
5. Aggiungete il percorso "C:\Dev-Cpp\bin" alla variabile di ambiente *Path*. Per fare questo, cliccate con il tasto destro su "Computer" e Scegliete "Proprietà". Selezionate il tab "Avanzate" e quindi premete il bottone "Variabili di ambiente". Selezionate la variabile di ambiente *Path* dalla lista e cliccate "Modifica". Nel campo "Valore variabile" dovete aggiungere il percorso "C:\Dev-Cpp\bin". E' importante che 1) non cancelliate i percorsi preesistenti; 2) tutti i percorsi in questo campo siano separati da dei ";".



- Verificate che la modifica del Path sia andata a buon fine. Aprite il prompt dei comandi e digitate il comando `gcc -v`. Se il setup della variabile di ambiente è andato a buon fine, vedrete un output simile al seguente:

```

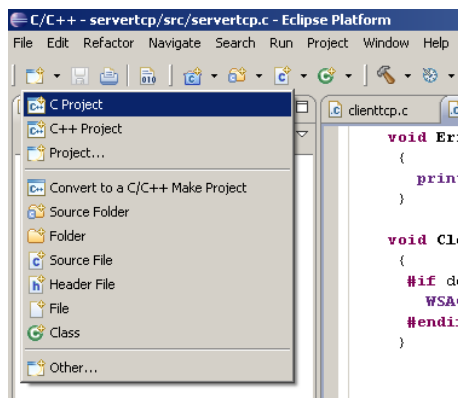
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows XP [Versione 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Documents and Settings\mallardo>gcc -v
Reading specs from C:/Dev-Cpp/bin/./lib/gcc/mingw32/3.4.2/specs
Configured with: ./gcc/configure --with-gcc --with-gnu-ld --with-gnu-as --host=
mingw32 --target=mingw32 --prefix=/mingw --enable-threads --disable-nls --enable
-languages=c,c++,f77,ada,objc,java --disable-win32-registry --disable-shared --e
nable-sjlj-exceptions --enable-libgcj --disable-java-awt --without-x --enable-ja
va-gc= Boehm --disable-libgcj-debug --enable-interpret --enable-hash-synchroniz
ation --enable-libstdc++-debug
Thread model: win32
gcc version 3.4.2 (mingw-special)

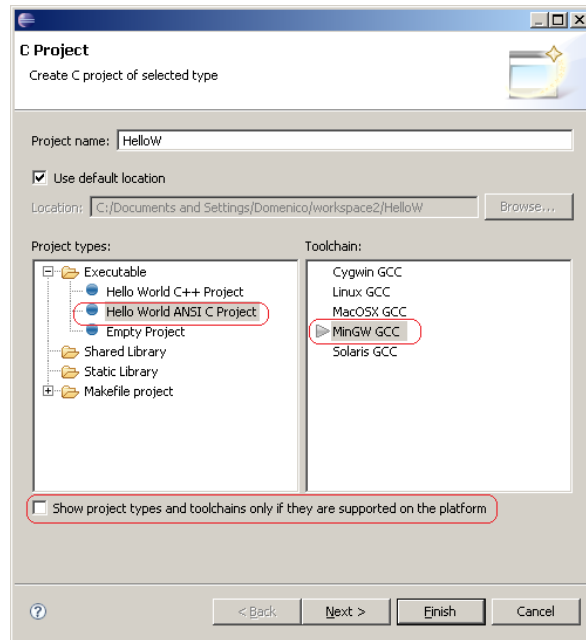
C:\Documents and Settings\mallardo>

```

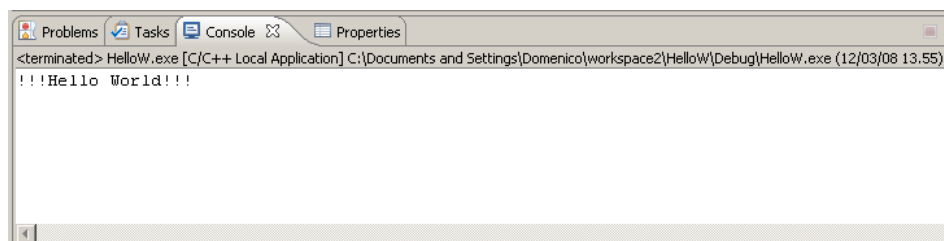
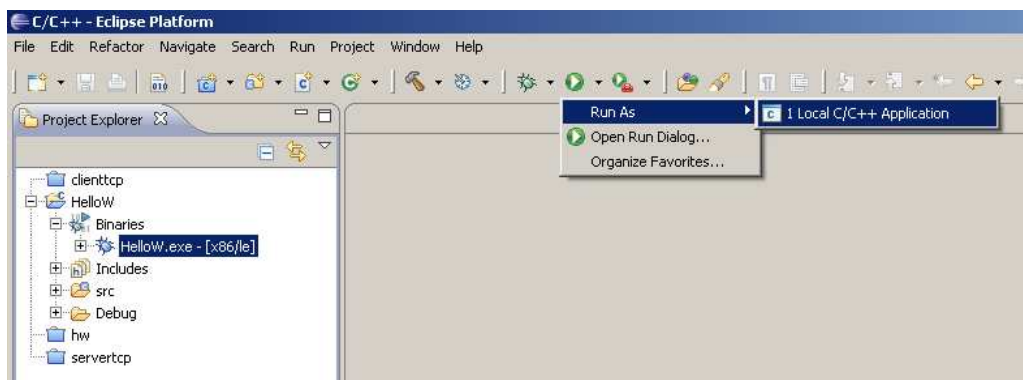
- A questo punto siete pronti ad eseguire `eclipse.exe` e a compilare programmi C/C++.
- Avviate Eclipse e selezionate il workspace, cioè la cartella dove risiederanno i progetti. Per creare un nuovo progetto C, selezionate il wizard corrispondente come da figura.



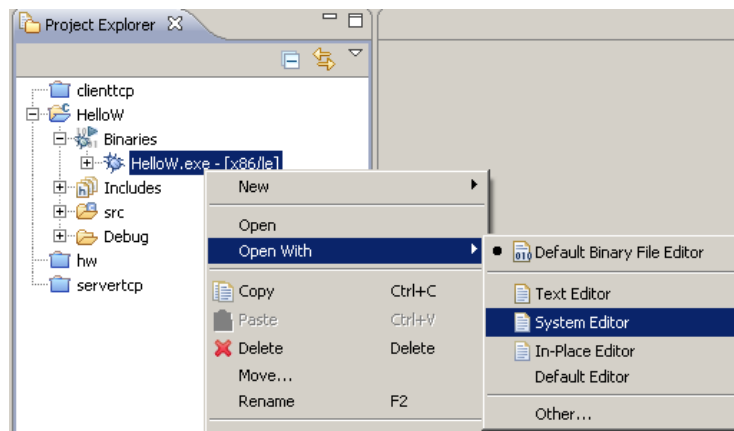
9. Nel wizard inserite il nome progetto (in questo caso “HelloW”). Togliete il segno di spunta dall’opzione “Show project types and toolchains...”. Dopodiché, selezionate Executable (perché vogliamo creare un programma eseguibile in questo caso). Fate attenzione a scegliere “MinGW GCC” nella lista toolchain (è il compilatore che abbiamo installato con Dev-Cpp). A questo punto, premete “Finish” per creare il progetto.




10. Una volta creato, il progetto conterrà uno scheletro main.c per la stampa di una stringa. Se tutto è andato a buon fine, troverete una cartella “Binaries” tra le cartelle di progetto. Per eseguire il programma compilato all’interno di eclipse, selezionate il file exe, poi premete il tasto “Run” sulla toolbar e selezionate “Run As > Local C/C++ Application”, come da figura. L’output del programma comparirà nella vista “Console” in basso.



Invece, per eseguire il programma “esternamente” dal prompt dei comandi, selezionate il file eseguibile, premete il tasto destro e dal menu contestuale selezionate “Open with > System editor”.



11. Nel caso la nostra fosse un’applicazione distribuita, dovremmo includere la libreria delle winsocket (cioè la libwsock32.a). Per far questo, selezionate la cartella del progetto, premete il tasto destro e quindi scegliete “Proprietà”. Dalla finestra delle proprietà, scegliete “C/C++ Build > Settings”. Dopodichè, nel tab “Tool settings” scegliete la voce “Libraries” sotto la voce “MinGW Linker”. Quindi cliccate sul tasto  per aggiungere la libreria. Per includere la libreria “libwsock32.a” dovete soltanto scrivere “wsock32”.

